

石の家
3軒のみ

神殿 8  8 

T070



18  

農場スペースのど真ん中に神殿を建てる。神殿の上下左右はゲーム終了時まで空きスペースでなければならない。ストックの柵8本とストックのワーカー1体を支払う。

猪5

進化する豚 1 

T063





ただちに「急いで家族を増やす」アクションを1回得る。

職業1

露天水風呂 1 

T062



1  

このカードは共通のアクションスペース「水風呂」となり、水風呂を使用したプレイヤーは食料1とボーナス1点を得る。あなたが水風呂を使用したときは追加で食料1を得る。帰宅フェイズ時、家族が「サウナ(他のカード)」と「水風呂」の両方から帰宅しているプレイヤーは追加でボーナス1点を得る。

猪1

暴食の豚

T069





空きスペース最大1つに豚が2頭まで飼えるようになる。繁殖フェイズで豚が繁殖したとき、繁殖した豚に品物を2種まで食べさせることができる。食べさせた品物はこのカードの上に乗せる。ゲーム終了時にカードの乗っている品物の種類が5/6/7/8/9/10につき、2/3/4/5/7/9点のボーナス点を得る。

ラウンド11
までに出す

家畜鋤 3 

T067





ただちに飼っている家畜の合計の3分の1の数の畑を耕す(端数は切り捨て)。

特殊農場計画

T068





ゲーム終了時に農場スペースに畑と柵があり、畑と柵が1つも隣接していなければボーナス3点を得る。

職業1

サウナと自然の水風呂 1  1 

T066



2  

このカードは共通のアクションスペース「サウナ」となり、サウナを使用したプレイヤーは木材1をあなたに支払いボーナス2点を得る。あなたがサウナを使用したときは、木材1を共通のストックに支払う。帰宅フェイズ時、家族が「サウナ」と累積スペース「葦原」か「漁」の両方から帰宅しているプレイヤーは追加でボーナス1点を得る。

家畜1

子羊子豚
子牛の喜び

T065





羊1を得る。ステージ1/2/3/4/5でいずれかの家畜が繁殖すると食料3/3/2/2/1を得る。繁殖フェイズ以外の繁殖でも食料を得られる。(※繁殖したあとに食料をもらう点に注意)

稀代の繁殖家

T057

3+



T

繁殖した家畜の数だけ、異なる品物を得る。繁殖フェイズ以外の繁殖でも品物を得られる。

持たざる者

職業なし
小進歩なし

T064



T

このカードを出した時点で、すでに終わっているラウンド数の2倍の食料を得る。

猪を愛でるだけ 1

職業 2

T063



T

収穫の畑フェイズのたびに猪 1/3/5/7 を持っていれば、それぞれ食料 1/2/3/4 を得る。ゲーム終了時に豚 2 頭につきボーナス 1 点を得る。

見せつける計画

T062



T

ただちに 4 枚の手札を公開し、出す順番を決める。次に出す 4 枚の手札を、その順番通りに出したらボーナス 3 点を得る。順番通りに出さなくても良い。

ついに働くニート

職業なし
ラウンド 5 以降に出せる

T058



T

ただちに「住む場所があれば家族を増やす」アクションを 1 回得る。

モーモーミュージアム 1 2

ラウンド 8 までに出す

T059



2

T

このカードを出した後に食料にした牛をこのカードの上に乗せる。8、10、12 ラウンドの終了時に、自分の農場にいる牛 1 頭につき石材 1 と、カードの上に乗っている牛 1 頭につき木材 1 を得る。

ゆず (猫) 2

T060



1

T

自分の家にはゆず以外の動物を飼えなくなる。(調教師があっても不可)。繁殖フェイズに食料 2 をゆずに与えるとボーナス 1 点を得る。出すときに「にゃ〜」と言う。ラインスタンプもある。

アースバッグハウス 1 6 1 2

職業 2

T061



1

T

このカードは家族 2 人が住める場所となる。

柵より畑好き

T041



1+



ただちに 8 本 4 マス柵 / 13 本 6 マス柵の内の 4 マス、を解体して柵をストックに戻す (6 マス柵は 7 本 2 マス柵が残る)。その 4 マスに畑を 4 枚耕す。そこに飼われていた家畜は共通のストックに戻し、飼われていた家畜 1 頭につき小麦 1 か野菜 1 を得る。

柵配り

T042



4+



自分のストックの柵を他のプレイヤー全員に 2 本ずつ配る。配った柵材の合計の数の木材を得る。他のプレイヤーの牧場の上限点が 6 点になる。

闇肉業者

T043



1+



繁殖フェイズに、飼うスペースがなく繁殖できない家畜 1 頭につき食料 1 とボーナス 1 点を得る。

牧場の主

T044



1+



未使用の農場スペースがなくなり次第、繁殖した家畜 1 頭につきボーナス点 1 を得る。

パリピ

T045



4+



ゲーム終了時、全員が出しているカード名・効果テキストに「ビール」「ビア」「ウイスキー」「ワイン」「酒」「蒸留」「醸造」の文字を含むカード 1 枚につきボーナス 1 点を得る。このカードも含む。

家畜人工授精師

T046



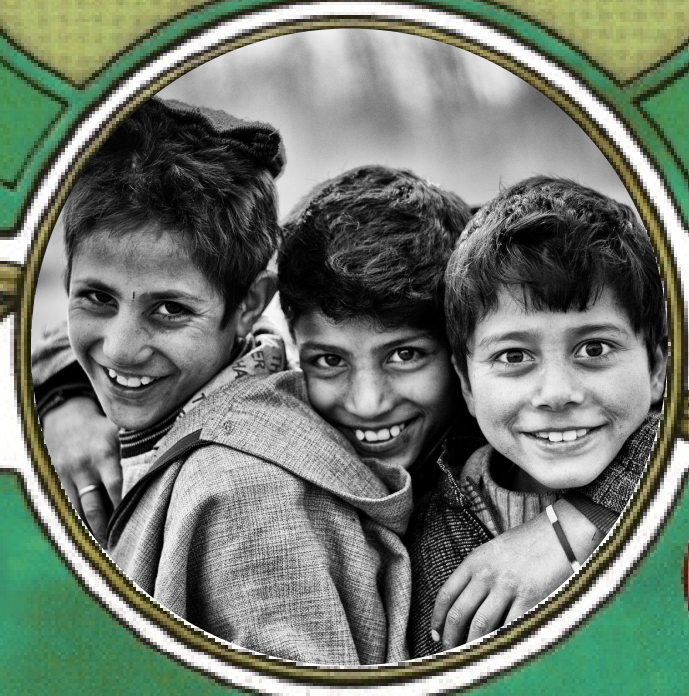
1+



家畜の繁殖の条件が、「2 頭以上の同種の家畜を持っている」から「1 頭以上の同種の家畜を持っている」に変わる。

シェアメイト

T047



4+



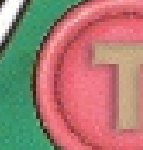
他のプレイヤー 1 人を選ぶ。次の 5 ラウンドにおいて、そのプレイヤーがラウンド開始時にラウンドカードに置かれた品物・畑・厩を受け取るならば、自分もコストを払わずに同じ品物・畑・厩を受け取ることができる。

種生ぐいっち

T048



1+



小麦 1 / 野菜 1 を食料 1 に変換したとき、その小麦 / 野菜をこのカードの上に乗せる。ゲーム終了時、このカードに乗せた小麦 2 個につき 1 点と野菜 1 個につきボーナス 1 点を得る。今後パンを焼けなくなり、小麦と野菜を食料に変換する場合は食料 1 にしか変換できない。

奇数を愛する人

T049



1+



印刷されたコストの合計が 1/3/5/7/9/11 の進歩 1 枚につきボーナス 1 点、進歩のコストの合計が 0/2/4/6/8/10 の進歩 1 枚につきボーナス -1 点を得る。支払うコストが選択できる場合、コストとして選択したものを参照する。

素数を愛する人

T050



1+



ゲーム終了時に、自分のストックにある品物の数が 2/3/5/7/11/13/17/19 個である品物が 1 種類以上存在しているもの 1/2/3/4/5/6/7/8 種類につき、ボーナス 0/2/3/5/7/11/13/17 点を得る。(例：野菜 2 個猪 3 頭葦 5 個木材 7 個羊 11 頭小麦 13 個食料 17 個葦 19 個で 19 点)。この建築資材は家具製作所等のボーナスに使っても良い。

錯乱者

T051



3+



ただちに木材 3 を得る。以後アクションスペースの建設資材を得るとき、得る資材が変更される。木材→石材、レンガ→木材、葦→レンガ、石材→葦。カードの効果で得るものは変更されない。

ゴリラ

T052



1+



ラウンド 1-9 の間でしかこの職業はプレイできない。このカードをプレイしたときにすでに家族が 5 人になっていた場合、ボーナス 5 点を得る。出すときに「ウホッ」と言う。タカハウスの住人はゴリラの条件に含む。

魔法使い

T053



3+



ただちに木材 2 を得る。以後、累積スペース「林」と「粘土坑」と「葦原」に累積する建築資材が 2 個ずつになる。

逆さの厩設計士

T054



1+



以後厩を逆さにして建てることができ、逆さの厩 1 つにつきボーナス 1 点を得る。柵に囲まれていない逆さの厩は、家畜が 2 頭まで飼えるようになる。

厩マスター

T055



4+



他のプレイヤーの建てていない厩があれば 1 つずつもらう。8 つ目の厩を建てたとき、急いで子供が欲しいのアクションを得る。

預言者

T056



4+



このカードはステージ 1 にしか出せない。ラウンド 9/10/11 の終了時までには農場の未使用スペースをなくすと宣言する。それが達成できた場合は 8/6/4 点と全プレイヤーが食料 3 を得る。